

STAGE GAME DESIGN

GASPARD BONTEMS

ISART Digital, 3ème année

PROFIL

Adresse

Quartier Folie-Méricourt
75011 Paris

Téléphone

07 68 33 16 14

E-mail

g.bontems@student.isartdigital.com

LinkedIn

LOISIRS

• Sport

- Volleyball (Loisirs)
- Tennis (7 ans)
- Karaté (Ceinture marron)

• Jeux

- Jeux Vidéo
- Jeux de Rôles
- Jeux de Plateau
- Escape Game

• Voyages

- Vécu aux Etats-Unis, en Jordanie et en Ethiopie
- 25 Pays visités

LANGUES

• Anglais : Courant

• Espagnol : Notions



COMPÉTENCES

GAME DESIGN

- Level Design
- Narrative Design
- Unity
 - Visual Scripting
 - Prototypage
- Unreal Engine
 - Cubagrid
 - Blueprint

SUITE OFFICE

- Excel
- PowerPoint
 - One Page Document
 - Pitch
 - TopDown/BottomUp

PHOTOSHOP

- Retouche photo
- Design de document/logo

EXP. PROFESSIONNELLES

Fév. - Avr.

2025

STAGE : GAME DESIGNER, ESCAPE GAME

Immersiv'Events

Oct. - Déc.

2021

EQUIPIER POLYVALENT, RESTAURATION RAPIDE

McDonald's d'Avon, 77210

PROJETS

PROJETS SCOLAIRES : 2.5D, BRAWLER, F2P, ETC...

- LIEN VERS PORTFOLIO

PROJET PERSONNEL : JEU DE RÔLE

- Projet Arkadia :
 - Narrative Design
 - World Building

ÉDUCATION

Depuis 2022

ÉTUDES GAME DESIGN EN 5 ANS

ISART Digital

2020 - 2022

BAC MATHÉMATIQUES ET NSI,

MENTION BIEN

Lycée Jeanne d'Arc-Saint Aspais